



## **DOMINÓ DUPLA (Livre)**

**Art 1º** - A modalidade tem por objetivo a integração e a socialização entre os participantes, portanto o bom senso deve sempre prevalecer na aplicação das regras desse regulamento.

**Art. 2º** - A MODALIDADE DOMINÓ DUPLA LIVRE será disputada no formato misto e de acordo com o que dispuser este regulamento.

**Art. 3º** - Cada cooperativa poderá inscrever 1 (uma) equipe formada por até 4 (quatro) atletas sendo que 2 (dois) serão reservas.

**Art. 4º** - O jogo será disputado em 1 (uma) partida vencedora de 150 (cento e cinquenta) pontos.

### **Art. 5º - Do jogo:**

- a) Para o início da partida as pedras serão embaralhadas (mexidas) pelos jogadores e inicia quem estiver em posse da pedra maior, double 6 (seis). Nas demais “quedas” (rodadas) as pedras serão embaralhadas pelo jogador que iniciou a última rodada, sendo este último a comprar, cabendo a saída ao jogador colocado à sua direita.
- b) As pedras deverão ficar obrigatoriamente, sobre a mesa, dispostas em uma fileira;
- c) Joga-se com qualquer número de doublés, ou pedras do mesmo naipe;
- d) Se houver empate na contagem de pontos provenientes de um fecho, seja obrigatório ou não, perderá os pontos a dupla que fechou;
- e) O jogador não poderá antecipar a jogada sem que antes todos os atletas se manifestem, a não ser que ele tenha as duas pontas;
- f) Na vez de jogar, o jogador só pode tocar na pedra que vai colocar. Caso não encaixe, ela deve ser mostrada para seu adversário à direita;
- g) Após colocar a pedra, o jogador pode arrumar as demais que sobraram uma única vez, até chegar a sua próxima vez de jogar;
- h) Qualquer reserva pode assumir a titularidade ao iniciar uma partida, mas não após a retirada das pedras. Obs: Não será permitido a troca de titularidade durante a partida;
- i) A soma dos pontos da dupla perdedora da rodada deve ser marcada para a dupla vencedora;
- j) Somente será permitido que os atletas se levantem da mesa depois de autorizado pelo coordenador da modalidade.

### **Art. 6º - Penalidades:**

- a) Atitudes, gestos ou sinais que caracterizem vantagens, se comprovadas pelo fiscal, caracterizam penalidade de 20 (vinte) pontos;
- b) Passar com pedra na mão, ignorando ter, a dupla infratora será penalizada com 40 (quarenta) pontos, podendo ou não continuar a partida, a critério da dupla não infratora;
- c) “Gato” caracteriza-se pela colocação indevida de uma pedra na mesa. Será penalizado com 30 (trinta) pontos, e reinício da rodada;
- d) Mostrar ou derrubar uma ou mais pedras: a dupla será penalizada com 10 (dez) pontos;
- e) Todos os pontos provenientes de penalidades serão creditados imediatamente à equipe não





infratora. Se ao creditar os pontos, a equipe atingir 150 (cento e cinquenta) pontos será declarada vencedora;

- f) Em caso de atitudes antidesportivas ou indisciplina, a dupla será julgada pela comissão organizadora e poderá perder até 50 (cinquenta) pontos ou ser desclassificada do torneio.

**Parágrafo único:** São consideradas atitudes antidesportivas ou indisciplina:

- a) Ofender adversários, organizadores ou torcida;
- b) Danificar os materiais de jogo ou do local;
- c) Proferir palavras de baixo calão;
- d) Praticar agressão física aos organizadores, adversários ou torcida;
- e) Atirar qualquer material propositalmente contra o chão, parede, mesas, pessoas, etc.

**Art. 7º** - Para efeito de classificação, a contagem de pontos será:

**Vitória (Inclusive W.O.):** 3 pontos;

**Derrota:** 0 ponto.

**Art. 8º** - Quando duas ou mais equipes terminarem a fase ou etapa em igualdade de pontos, serão empregados os seguintes critérios de desempate:

- a) Confronto direto;
- b) Saldo de pontos nas partidas dos jogos realizados na fase ou etapa em que ocorreu o empate;
- c) Maior pontuação nas partidas realizadas na fase ou etapa em que ocorreu o empate;
- d) Sorteio.

**Art. 9º** - Apenas na primeira partida a tolerância para o início da competição será de 10 (dez) minutos. Após, as equipes terão 5 (cinco) minutos de tolerância para apresentar-se ao início do jogo, em caso de não comparecimento será caracterizado WO.

**Art. 10º** - Nesta modalidade deverão ser inscritos somente funcionários.

**É proibido consumir bebidas alcóolicas e fumar durante as partidas.**

