



FUTEBOL SUIÇO LIVRE e FUTEBOL SUIÇO MASTER (Masculino)

Art. 1º - As MODALIDADES DE FUTEBOL SUIÇO LIVRE E FUTEBOL SUIÇO MASTER, na categoria Masculino, serão disputadas de acordo com as regras da Confederação do Brasil de Futebol 7 e o que dispuser este regulamento.

Art. 2º - Cada cooperativa poderá inscrever 1 (uma) equipe formada por até 14 (quatorze) atletas, os quais deverão ser identificados antes da 1ª (primeira) partida da fase ou etapa em disputa, formada por 6 (seis) jogadores de linha e 1 (um) goleiro como titulares e os demais como atletas reservas.

Parágrafo único: No banco de reservas, além de até 7 (sete) atletas reservas, somente poderão estar o técnico, um auxiliar técnico e um membro da equipe médica.

Art. 3º - Nenhuma partida poderá iniciar ou ter continuidade com número inferior a 5 (cinco) jogadores numa equipe.

Art. 4º - Será livre o número de substituições, devendo o atleta substituto, informar à mesa o número do substituído e realizar a substituição na área reservada de 4 (quatro) metros. O atleta substituído poderá retornar ao jogo em nova substituição.

Art. 5º - A equipe, tanto em campo como no banco, poderá ser completada a qualquer momento do jogo, desde que o atleta tenha sido relacionado antes do início da partida.

Art. 6º - É proibido o uso de calçado com solado de couro ou *pneu*, *ki-chute* ou chuteira de travas, mesmo que com travas desgastadas.

Art. 7º - Do jogo:

- a) Somente poderão ficar dentro da área do campo os atletas, árbitros e dirigentes inscritos;
- b) Arremesso de meta é exclusivo do goleiro e deverá ser feito com as mãos;
- c) Não será válido o gol de arremesso (com as mãos) do goleiro;
- d) Os jogos poderão ser dirigidos por um ou dois árbitros;
- e) O árbitro utilizará cartões Amarelo e Vermelho;
- f) O atleta, membro da comissão técnica ou dirigente, que for expulso não poderá ser substituído no decorrer do jogo que foram expulsos;
- g) O atleta punido com um cartão Vermelho, deverá cumprir automaticamente uma partida de suspensão, independente da fase, podendo vir a sofrer outras sanções por parte da COMISSÃO DISCIPLINAR e não poderá ser substituído na partida que foi expulso;
- h) O Atleta que receber dois cartões Amarelo deverá cumprir automaticamente 1 jogo de suspensão, independente da fase;
- i) O jogador expulso com cartão Vermelho ou advertido com dois cartões Amarelo que não cumprir a suspensão, a equipe será penalizada com a perda 3 pontos na fase ou partida e o atleta será expulso da competição;





- j) Após a 5ª (quinta) falta cometida pela mesma equipe, a equipe adversária terá direito ao tiro livre sem barreira (cada falta um tiro livre a partir da 6ª (sexta) falta cometida);
- k) Quando da cobrança do tiro livre sem barreira, todos os atletas, com exceções feitas ao goleiro e ao batedor, deverão ficar a uma distância de 5 (cinco) metros atrás da linha da bola;
- l) A cobrança de lateral e escanteio será feita com as mãos;
- m) É recomendado o uso de caneleiras, assim como o de chuteira de suíço ou tênis de salão, não sendo permitido o uso de chuteira de travas.

Parágrafo único: Cada equipe terá direito a 1 (um) pedido de tempo, de 1 (um) minuto cada, por período jogado.

Art. 8º - As partidas serão divididas em dois períodos de 15 (quinze) minutos, com intervalo de 3 (três) minutos.

Parágrafo único: A forma de disputa e os tempos de cada partida, poderão ser modificados pela organização, dependendo do número de equipes inscritas, visando a conclusão da modalidade dentro do período do evento.

Art. 9º - Nas partidas finais, ou havendo necessidade de se apontar um vencedor em função do sistema de disputa, as partidas que terminarem empatadas serão decididas através de penalidades máximas em número de 3 (três) para cada equipe, executadas alternadamente, podendo qualquer atleta registrado em súmula participar das penalidades, havendo obrigatoriedade de troca para as cobranças. Persistindo o empate, as cobranças devem ser alternadas por equipe, até que uma obtenha vantagem sobre a outra.

Parágrafo único: As equipes não estando em igualdade no número de atletas deverão obedecer a equiparidade igualando o número de atletas.

Art. 10º - A idade mínima para o Futebol Suíço Máster é de 40 (quarenta) anos completados até 23/10/2025.

Art. 11º - A classificação das equipes será por pontos ganhos, adotando-se os seguintes critérios:

Vitória (Inclusive W.O.): 3 pontos;

Empate: 1 ponto;

Derrota: 0 ponto.

Art. 12º - Critérios para desempate: quando duas ou mais equipes chegarem ao término da fase em disputa com igualdade de pontos, adotar-se-ão os seguintes critérios:

- a) Confronto direto;
- b) Maior saldo de gols;
- c) Maior número de gols marcados;
- d) Menor número de cartões vermelhos;
- f) Menor número de cartões amarelos;
- g) Sorteio.





Art. 13º - Apenas na primeira partida, a tolerância para o início da competição será de 10 (dez) minutos. Após, as equipes terão 05 (cinco) minutos de tolerância para apresentar-se ao início do jogo. Caso haja o não comparecimento, será caracterizado W.O.

Art. 14º - Nestas modalidades podem ser inscritos até 50% de atletas associados.

